คู่มือ อินเกรส
ฉบับภาษาไทย.

INGRESS
PRIME

Guide in Thai
by Kuchigidane.

Remain alert and aware of your surroundings at all times.

Ingress prime Guide. by Tsuhigidane.

สวัสดี อีกครั้งนะครับ หลังจากที่ผมได้วาดคู่มือสำหรับเกม ingress ไปครั้งก่อน ยังไม่ทันได้อธิบายเรื่องไอเทม เกมก็เปลี่ยน interface ใหม่หมดเลย มาในชื่อใหม่ หรือ ingress prime นั่นเองครับ ใจจริงผมก็อยากวาดใหม่ทั้งหมดนะครับ แต่ตอนนี้ไม่ไหวแล้ว งานเยอะเกินไป จะมาอธิบายแบบ cap screen แทนนะครับผม.

มาถึงจุดนี้ทุกคนคงโหลดเกมกันมาแล้วนะครับ  ผมคงไม่สอนนะ

งั้นก็เข้าเกมกันเลยครับ

ปว. สำหรับคนเข้าเกมครั้งแรก
จะโดนบังคับให้เล่นโหมด tutorial
แนะนำให้ลองเล่นนะครับ แล้วชีวิต
ใน ingress จะง่ายขึ้นครับ

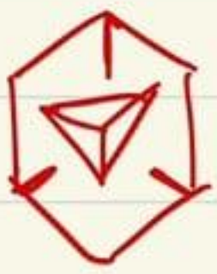
ปว. 2 พวให้เลือกฝ่าย อันนี้แล้วแต่ชอบ
concept เลยครับ
Enlightened = สีเขียว
Resistance = สีฟ้า



← หน้าจอโหลดเกม บอกว่าใครสร้าง



โอเคครับ ผ่านเข้ามาที่เกมกันเลยละกัน

 = tip ต่างๆนะ

Wellcome to
INGRESS PRIME!!

เกมนี้ รายละเอียดค่อนข้าง เยอะ นะครับ



แบบนี้ละกัน ครับ ผมจะ ทิ้ง สารบัญ ไว้ ใคร สนใจ เรื่องไหน ก็ไป อ่าน หน้านั้นๆ เลย นะครับ

P 3 INTERFACE (MAP)
P 4 INTERFACE (PORTAL)
P 5 MANU BAR
P 6 INVENTORY
BEGINNER GUIDE
P 7-8 - AP GAIN + ACTION VS. AP
P 9-11 - FIELD CREATE
P 12 - PORTAL UPGRADE
P 13 - How To gain AP ?
P 14 HOW TO USE ITEMS ?
P 15 - RESONATOR
P 16 - XMP
P 17 - ULTRA STRIKE
P 18 - ADA , JAVIS
- POWER CUBE
- MOD
= PORTAL SHEILD
= MULTI HACK
= HEAT SINK
= LINK AMP
= FORCEAMP & TURRET
- CAPSULE

P.... อื่นๆ .... ยังคิดไม่ออก ครับ

Interface (MAP)

แถบ AP ถ้าเต็มก็แปลว่าพร้อมขึ้นเลเวลครับ



ชื่อ agent + level

log ของ activity ของ agents

Avata ของ agent คนนั้น เรา สามารถกดเข้าไปดู profileได้ครับ

ต่างๆ เข็มทิศ บอกทิศเหนือ

portal ที่ยังไม่โดนยึด

แถบค่า XM ที่เรามี ประมาณพลังงานครับ ถ้าแถบนี้หมดเราจะทำอะไรไม่ได้เลย

portal ที่ resistance ยึดไว้

portal ที่ enlightened ยึดไว้

ปุ่มนี้เอาไว้เติม XM ได้จาก power cube และครับเป็น short cut

player location ระบุตำแหน่งของผู้เล่น

เส้น link ที่ถูกสร้างขึ้น

action zone พื้นที่ agent สามารถทำกิจกรรมต่างๆได้

field ที่ถูกสร้างขึ้น

community summary บอกว่าตอนนี้ใครทำอะไร + chat กันได้ที่นี่นะ

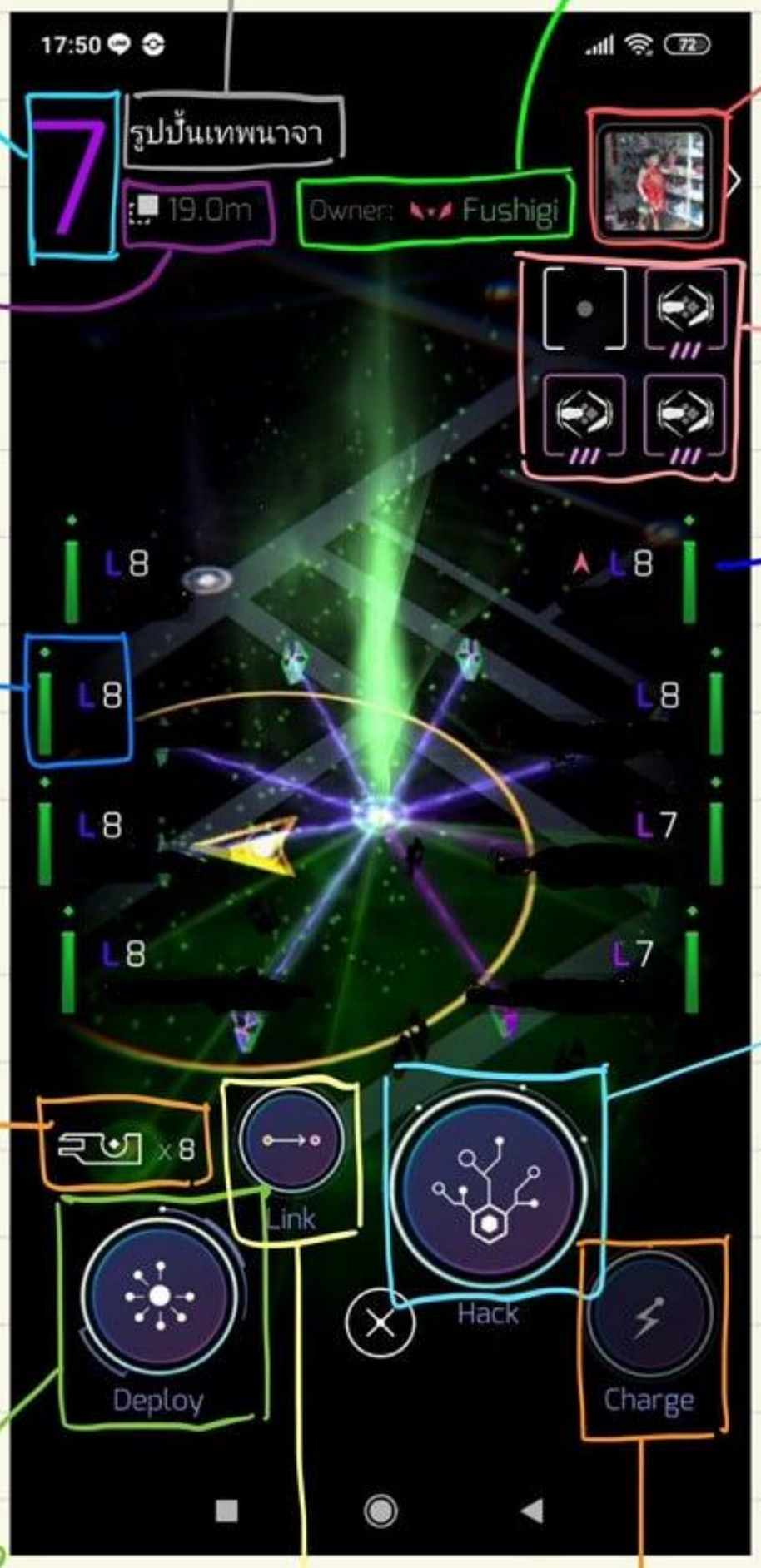
inventory summary ระบุที่เก็บของเราอย่างคร่าวๆ

menu เข้าสู่หน้า menu



หน้า interface รายละเอียดจะขอไปหนึ่งฟระ

Interface (Portal)



portal name

Agent คนที่ capture portal นี้

portal Lv.

portal picture + edit

ระยะห่าง ระหว่างเรา กับportal

mod ที่ใส่อยู่ใน portal
1. คนใส่ mod ได้ 2 ชิ้น

การใส่ขาให้เสา 1 คนจะใส่ขา เลเวล 1 ได้ 8 ข้าง
2,3,4 ได้ 4ข้าง
5,6 ได้ 2ข้าง
7,8 ได้ 1ข้าง

ยกเว้นบางevent จะเพิ่มจำนวนที่ใส่ได้ให้

resonator (ขา) Lv+ ปริมาณพลังที่เหลือ

Hack portal เอาของ
ถ้ากดค้างจะมีโหมดให้เลือก
1. glyph เข้าสู่มินิเกม ทำให้ได้ของมากขึ้น และได้ AP ถ้าเล่นผ่าน
2. hack with key แฮกธรรมดา แต่ของ key ด้วย (โอกาสออก 0-3 ดอก)
3. hack without key แฮกธรรมดา แต่ไม่เอา key

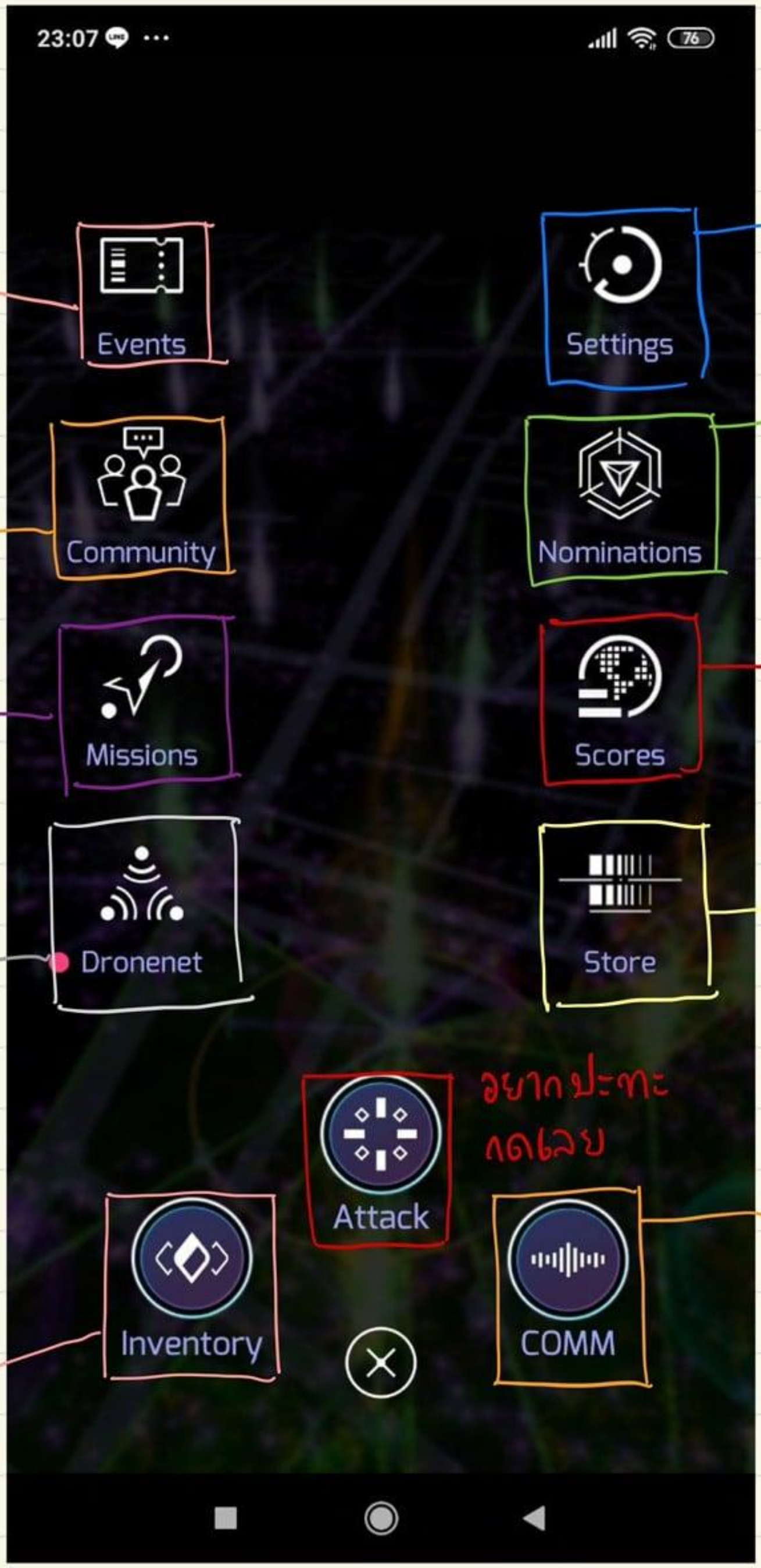
จำนวน portal key ที่อยู่ในที่เก็บของ

ทางขาเพิ่มหรือ upgrade ขาเพื่อเพิ่มเลเวล portal

link portal นี้กับตัวอื่น

charge เติมพลังให้ resonators
- เติมธรรมดา ใช้ครั้งละ 1,000 xM
- boot charge ใช้ครั้งละ 10,000xM
(เลือกเติมพร้อมกันหรือทีละขาก็ได้)

Manu bar เนื่องจากเมนูมันเยอะมากหน้านี้จะแค่อธิบายว่ามีอะไรข้างนะครับ



ใครอยากร่วม official event เชิญทางนี้ครับ

ปรับแต่ง ค่า เกม ทางนี้เลยครับ

ช่องทาง chat กับ agent อื่น

ใครจะส่ง portal (Lv. 10 up) เชิญทางนี้ครับ

ถ้าสนใจเล่น mission ทางนี้ครับ

เล่นมาทั้งวัน ผลประกอบการเป็นอย่างไร เข้ามาดูที่นี่เลย

เดี๋ยวนี้มีระบบ drone ไว้แก้ปัญหาหาเสา hack ไม่ได้แล้วด้วยนะเออ

ถ้าอยากshop เข้ามาที่นี่ครับ

อยากปะทะกดเลย

สาย chat ห้องมาคุยทางนี้

เข้าที่เก็บของทางนี้ครับ

Inventory ที่เก็บของพื้นๆแหละครับ





หน้าต่าง item ทั่วไป โดยจะแยกเป็นหมวดๆ

กลับmanu

หน้าต่าง portal keys โดยจะเรียงลำดับได้ 2 แบบ

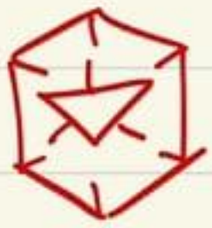
- จากระยะใกล้เรา→ไกล
- เรียงตามลำดับอักษร

ไอเทมของเกมนี้แบ่งได้

1. ไอเทมทั่วไป
   - 1.1 ไอเทมสายสร้าง
     - resonator
     - mod
   - 1.2 ไอเทมสายทำลาย
     - XMP
     - ultra strike
     - ADA , Javis
   - 1.3 ไอเทมพลังงาน
     - power cube
   - 1.4 ไอเทมเก็บของ
     - capsule
   - 1.5 ไอเทมจาก shop
2. portal keys

ตรวจเช็คไอเทมบ้าง ลบขยะทิ้งบ้างก่อนของจะล้นตัวนะครับ

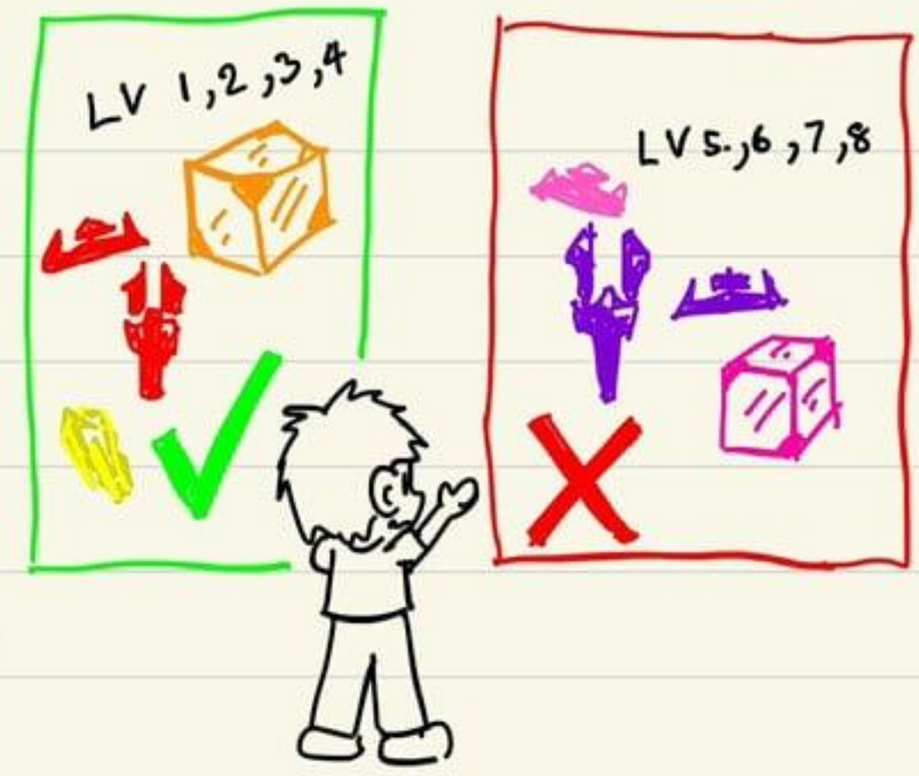




เกมนี้เก็บของได้แค่ 2,000 ชิ้นนะครับ บริหารพื้นที่ดีๆครับ

Beginner guide

การขึ้น เลเวล แบ่งได้ 2 ช่วงหะครับ
1-8 ใช้แค่ AP
9-16 ใช้ทั้ง AP + เหรียญ activity
ตามตารางด้านล่างนี้ครับ



ถ้าถามว่า เลเวล อัพแล้วได้อะไร

1. ไอเทม ต่างๆ จะมีเลเวลของมันครับ เราใช้ไอเทมที่เลเวลสูงกว่า ตัวเราไม่ได้
2. ที่เลเวลมากขึ้น แถบ XM (MAX) จะยาวขึ้น
3. ที่เลเวลมากขึ้น ระยะที่เรา recharge ได้ จะไกลขึ้น
4. เราสามารถสร้าง mission ได้เมื่อ LV 7
   เราสามารถแก้ไข portal ได้เมื่อ LV 8
   เราสามารถส่ง portal ใหม่ ได้ เมื่อ Lv10
   และสมัครตรวจ portal ได้เมื่อ LV 12 ครับ

Access Level Requirements Edit

Level	AP	Difference	Medals [Collapse]
L1	0	N/A	
L2	2,500	2,500	
L3	20,000	17,500	
L4	70,000	50,000	
L5	150,000	80,000	
L6	300,000	150,000	
L7	600,000	300,000	
L8	1,200,000	600,000	
L9	2,400,000	1,200,000	1 Gold + 4 Silver
L10	4,000,000	1,600,000	2 Gold + 5 Silver
L11	6,000,000	2,000,000	4 Gold + 6 Silver
L12	8,400,000	2,400,000	6 Gold + 7 Silver
L13	12,000,000	3,600,000	1 Platinum + 7 Gold
L14	17,000,000	5,000,000	2 Platinum
L15	24,000,000	7,000,000	3 Platinum
L16	40,000,000	16,000,000	2 Black + 4 Platinum

Level	Perk
L7	Agent can submit new Missions.
L8	Agent can suggest Portal edits (name, description, add new photo).
L10	Agent can submit new Portals.[1]
L12	Agent can access Niantic Wayfarer to review Portal submission requests[2] and suggest Portal location changes.

Level	XM Capacity	Recharge Range
L1	3,000	250km
L2	4,000	500km
L3	5,000	750km
L4	6,000	1,000km
L5	7,000	1,250km
L6	8,000	1,500km
L7	9,000	1,750km
L8	10,000	2,000km
L9	11,500	2,250km
L10	13,000	2,500km
L11	14,500	2,750km
L12	16,000	3,000km
L13	17,500	3,250km
L14	19,000	3,500km
L15	20,500	3,750km
L16	22,000	4,000km

https://ingress.fandom.com/wiki/Access_Level: last update 15 Sep 2020

สำหรับมือใหม่ อย่าลืมดูเหรียญนะครับ ถ้ามีไม่พอ ขึ้นเลเวลมากกว่า 9 ไม่ได้นะ ต่อให้ AP เกินแล้วก็ตาม

Action vs. AP

สำหรับผู้เล่นใหม่ เจอปริมาณ AP ที่ต้องใช้เข้าไป .... 1,200,000 เพื่อขึ้นเลเวล 8  อย่าเพิ่งท้อครับ

มันไม่ยากขนาดนั้น เราสามารถได้ AP จากกระบวนการต่างๆ มากมายเลยครับ

Action	Points
Deploying a Resonator	125 AP
Capturing a Portal	500 AP + AP for the first resonator.
Deploying the eighth Resonator on a Portal	250 AP
Upgrading another player's Resonator	65 AP
Applying a Portal Mod	125 AP
Recharging a Portal's Resonator(s)	65 AP per press of the Recharge button.
Linking two portals	313 AP
Creating a Control Field Δ	1250 AP
Hacking an enemy Portal	100 AP
Destroying an enemy Resonator	75 AP
Destroying an enemy Link	187 AP
Destroying an enemy Control Field	750 AP
Submitting a new Portal	1000 AP
Submitting a Portal photo	500 AP
Editing a portal's Location, Name or Information	200 AP
Entering a correct glyph while Glyph Hacking	50 AP + time bonus, if perfect.
Redeeming a Passcode	Between 50 and 1500 AP

625AP: capture portal

1563 AP : field

50 x a AP
(a = จำนวน กริฟที่วาดถูก)

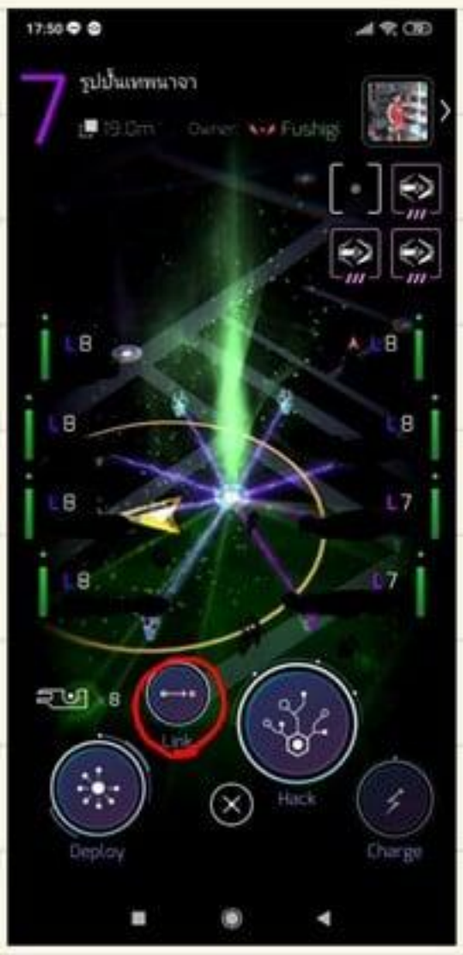
https://ingress.fandom.com/wiki/Access_Points : last update 15 Sep 2020

- สำหรับ เลเวลแรกๆ นะครับ เน้น ทวขากับ เรา ขาว , เติมขาให้ครบ 8 ข้าง แล้ว ลิ้ง สร้าง ฟิลด์ ครับ จนเลเวลประมาณ 5-6 x MP ของเรา จะแรงมาก พอยิง เรา ฝั่งตรงข้ามได้ครับ ค่อย เริ่มยิง
- การรีชาร์จ เรา จะได้ปริมาณ AP ต่อ x M ต่ำมากครับไม่แนะนำ
- แนะนำให้ ฝึก วาด กริฟ ก่อน ครับ เพราะได้ AP โบนัสง่ายๆ เลย

การลิ้งและสร้าง ฟิลด์

ingress เป็นเกมแนวยึดและควบคุมพื้นที่ครับ ในการควบคุมพื้นที่นั้น เราจะได้ทั้ง AP และ MU ครับผม และเป็นวิธีขั้นเลเวลที่เร็วที่สุดวิธีหนึ่งครับ

วิธีการ link





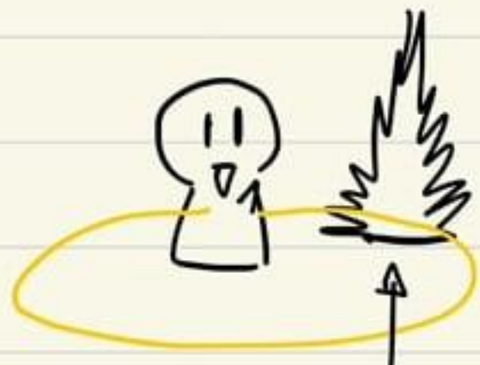
กดเข้าไปที่เสาเลือก link แล้วระบบจะเลือกเสาที่เรา link ได้ขึ้นมาให้ แล้วก็กด link เลยครับ.
ฟังดูง่ายเนอะครับ จริงๆมันก็ง่ายแหละครับ แต่หลายคนทำไมลิ้งไม่ได้กันนะ คือมันมีข้อกำหนด ..... นิดหน่อยครับ



ข้อกำหนดในการสร้าง link

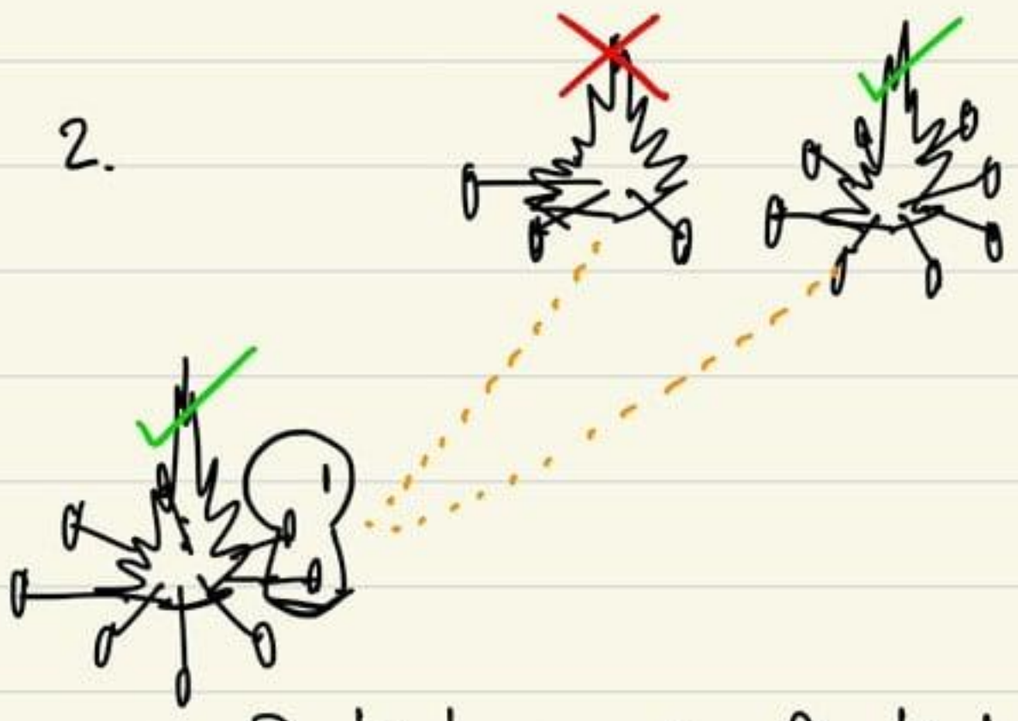
ผมจะใช้คำว่า เสายิงlink เป็นเสาที่เราจะส่งlinkออกนะครับ และเสารับ link เป็นเสาปลายทางที่เราจะ link ไป

1.



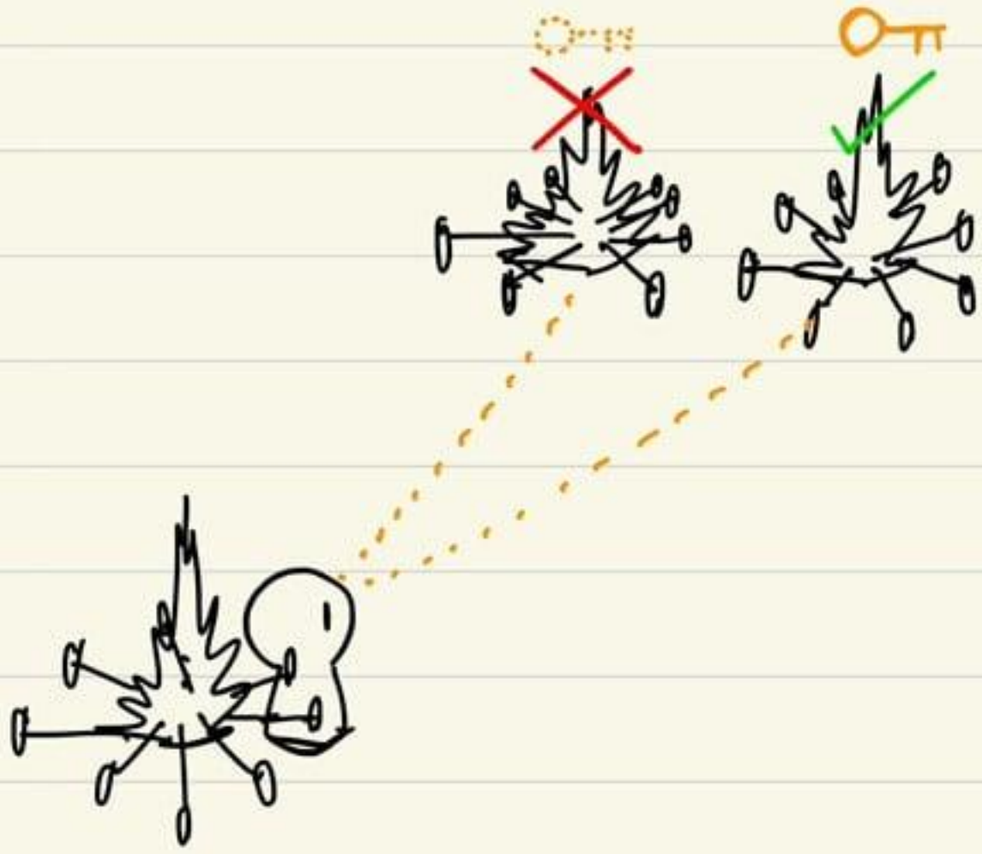
เราต้องให้เสายิง link อยู่ในวงท่ากรของเรา

2.

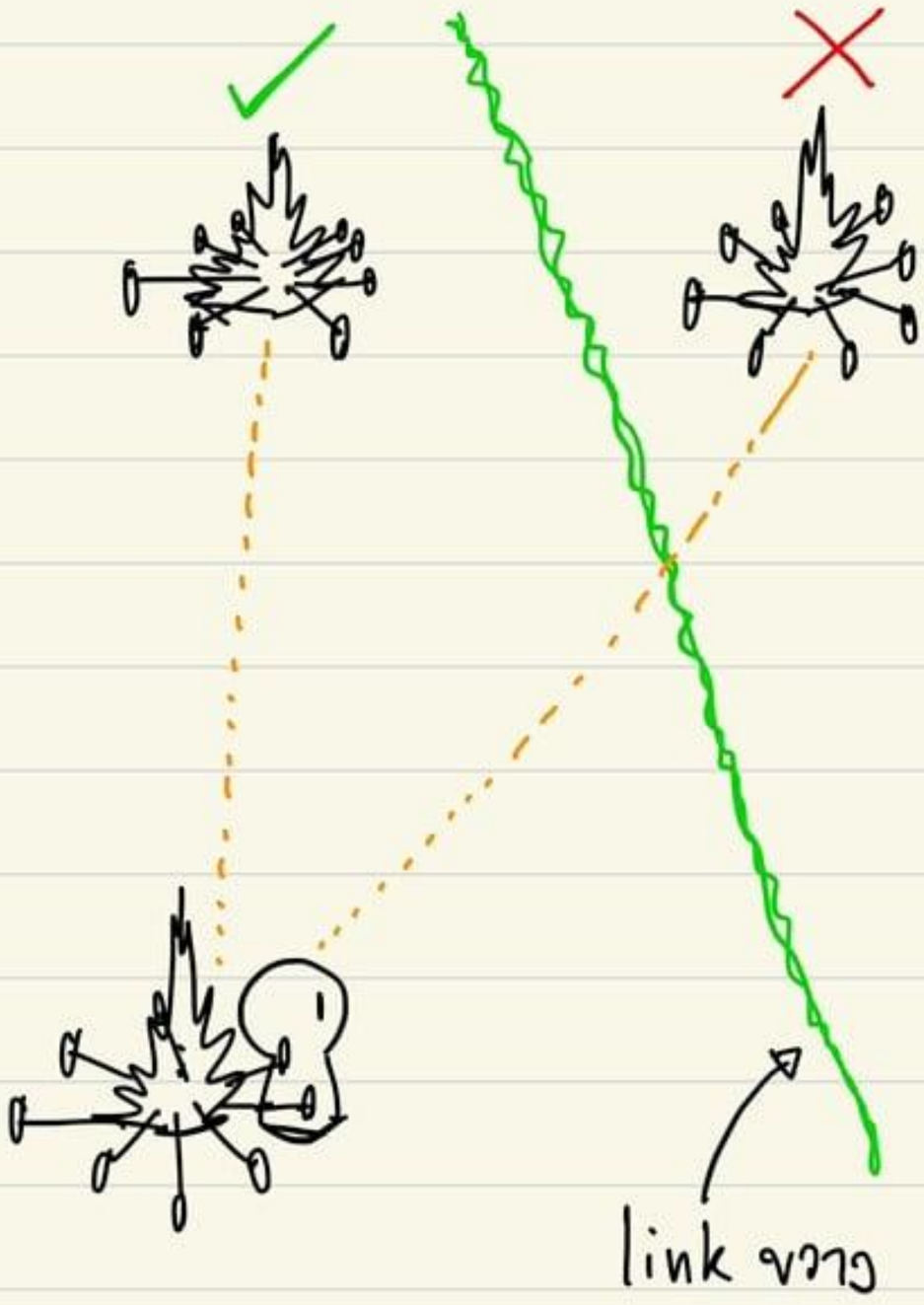


เสายิง link และเสารับ link ต้องมีขาครบ 8 ข้าง

3. เราต้องมี portal key ของเสารับlink
อยู่ใน inventory (นอก capsule)



4. ระหว่างเสายิงlinkและเสารับlink
จะต้องไม่มี link หรือ field ขวาง



5. เสายิง link ต้องมี เลเวลมากพอ ระยะลึง

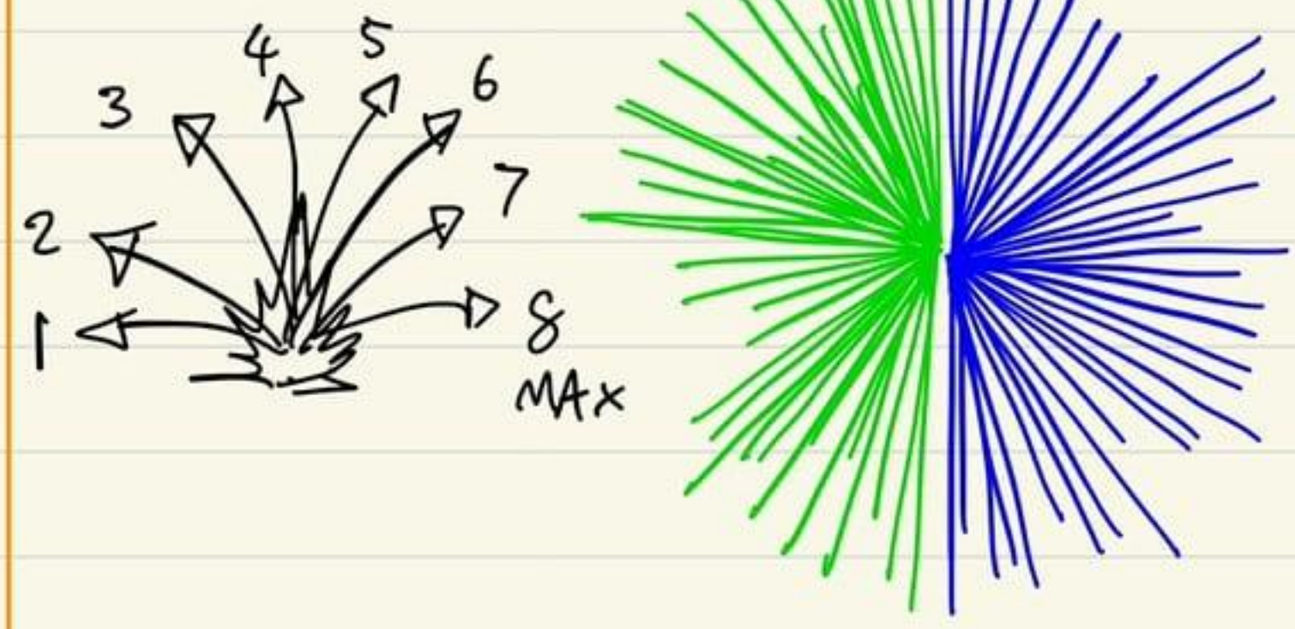


Agent Levels	Deployed Resonators	Link Range
L1	L1L1L1L1L1L1L1L1	160 m
L2	L2L2L2L2L1L1L1L1	810 m
L3	L3L3L3L3L2L2L2L2	6.25 km
L4	L4L4L4L4L3L3L3L3	24.0 km
L5	L5L5L4L4L4L4L3L3	40.9 km
L6	L6L6L5L5L4L4L4L4	81.4 km
L7	L7L6L6L5L5L4L4L4	110.3 km
L8	L8L7L6L6L5L5L4L4	160.1 km
Multiple agents:		
2×L8	L8L8L7L7L6L6L6L6	332.1 km
3×L8	L8L8L8L7L7L7L6L6	412.3 km
4×L8	L8L8L8L8L7L7L7L7	506.2 km
5×L8	L8L8L8L8L8L7L7L7	540.8 km
6×L8	L8L8L8L8L8L8L7L7	577.2 km
7×L8	L8L8L8L8L8L8L8L7	615.3 km
8×L8	L8L8L8L8L8L8L8L8	655.3 km

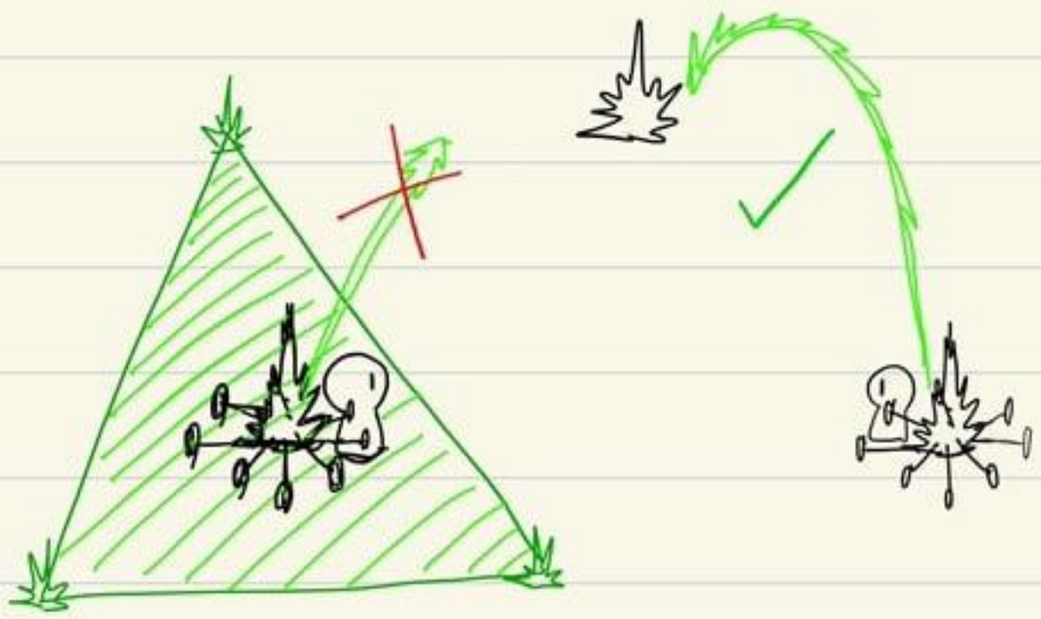
Link Amps	Amplification
0	1x
1×Rare	2x
2×Rare	2.5x
3×Rare	2.75x
4×Rare	3x
1×SoftBank	5x
2×SoftBank	6.25x
3×SoftBank	6.875x
4×SoftBank	7.5x
1×Very Rare	7x
2×Very Rare	8.75x
3×Very Rare	9.625x
4×Very Rare	10.5x

https://ingress.fandom.com/wiki/Link: last update 27 Sep 2020

6. เสายิง link ต้องมี link ออกไม่เกิน 8 เส้น
แต่เสารับ link รับได้ไม่จำกัดนะเออ



7. เสายิง link ต้องไม่วมอยู่ใน field
แต่เรา link เข้าหาเสาใน field ได้อยู่นะ



เทคนิคการสร้าง field ซ้อน

เคยสังเกตไหมครับ ว่าหลายครั้งเรา link แล้วได้ AP 2813 ทั้งที่เรา link แค่เส้นเดียว ใช่ครับ มันเป็น 1 link ที่สร้าง 2 field พร้อมกัน

เป็นเทคนิคที่ใช้ทรัพยากรที่มีให้เกิด field มากที่สุดครับ

- เริ่มจากมองดูพื้นที่ครับ

เจอเสาชุดประมาณนี้



- สร้าง field เล็กก่อน

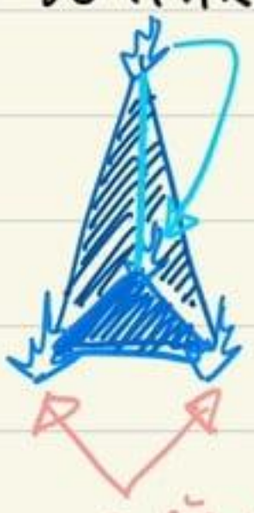


- สร้าง field ใหญ่ทับลงไปครับ



ลองท่าแบบฝึกหัดดูนะครับ ว่าจากรูป เราจะสาน field ยังไงดี

- ยิง link จากเสายอดเข้าด้านในแบ่งครึ่ง field



สังเกตได้ว่าต้องมี key เสาบางต้นเยอะมาก แนะนำให้ glyph hack ...> request more key นะครับ

2 ต้นนี้ใช้ ~ 2-3 ดอก

portal upgrade.

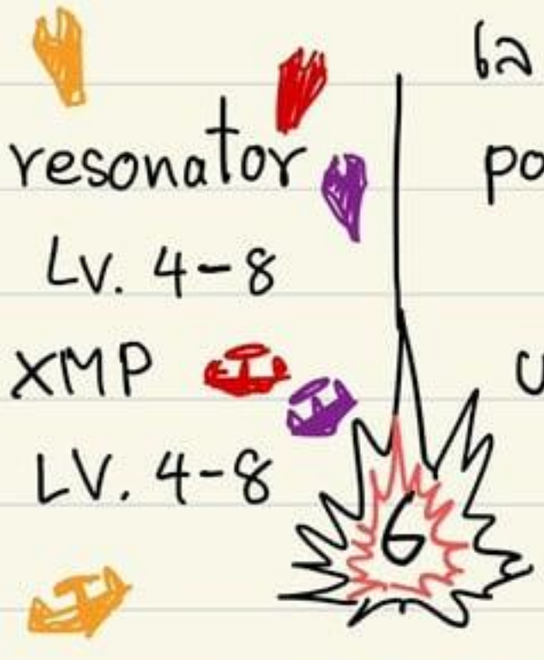
คือ การ ที่ เรา อัพเกรด resonator ให้ กับ portal ทำให้ เลเวล ของ portal สูง ขึ้น

การหา เลเวล ของ portal จะ หา จาก เลเวล ของ resonator ทุกอัน รวมกัน แล้ว หาร ด้วย 8 จากนั้น ปัดเศษ ขึ้น ครับ

คำถาม การ upgrade portal สำคัญ อย่างไร

ตอบ. item หลายอย่าง จะ สัมพันธ์ กับ เลเวล ของ portal ครับ เช่น power cube และ ultra stike จะได้ เท่ากับ เลเวล ของ portal เท่านั้น ครับ

ส่วน resonator , XMP จะได้ แบบสุ่ม ± จาก เลเวล portal 2 เลเวล ครับ





* การ upgrade จะ ทำได้ เมื่อ ขา ของ portal ครบ 8 ข้าง แล้ว

ให้ เรากด ที่ ขาที่ เรา ต้องการ upgrade แล้ว จะ มี ตัวเลือก ให้ เรา ใส่ ขา แทนที่ ขึ้น มา ครับ

ในการ upgrade ขา 1 ครั้ง จะได้ AP 65 แต่จะไม่ได้ กับ การ upgrade ขา ของ ตัวเอง นะ ครับ

การอัพเลเวล สำหรับมือใหม่ ผมขอแบ่งเป็น ช่วงเลเวลนะครับ

1-4 เน้น capture เสาขาว
ปักขาให้ครบ 8 ข้าง
hack glyph เพื่อรับ key
link + field

5-8 ยังสร้าง link + field ได้ เหมือนเดิม
เพิ่มเติมคือ ถล่มเราได้แล้วครับ

9-16 ให้โฟกัสกับ activity ที่เราทำได้ดี และทำให้มากขึ้น
รวมไปถึง เล่นให้ครบทุกแนวครับเพื่อเก็บเหรียญ
สำหรับขึ้น level ใหม่

Access Level Requirements Edit

Level	AP	Difference	Medals [Collapse]
L1	0	N/A	
L2	2,500	2,500	
L3	20,000	17,500	
L4	70,000	50,000	
L5	150,000	80,000	
L6	300,000	150,000	
L7	600,000	300,000	
L8	1,200,000	600,000	
L9	2,400,000	1,200,000	1 Gold + 4 Silver
L10	4,000,000	1,600,000	2 Gold + 5 Silver
L11	6,000,000	2,000,000	4 Gold + 6 Silver
L12	8,400,000	2,400,000	6 Gold + 7 Silver
L13	12,000,000	3,600,000	1 Platinum + 7 Gold
L14	17,000,000	5,000,000	2 Platinum
L15	24,000,000	7,000,000	3 Platinum
L16	40,000,000	16,000,000	2 Black + 4 Platinum

เหรียญที่เก็บถึงเหรียญทองได้ง่าย
- sojourner — 60 วัน
- explorer — 2,000 แห่ง
- builder — 30,000 ขา
- liberator — 5,000 เสา
- Pioneer — 1,000 เสา
- connector — 5,000 link
- mind controller — 2,000 field
- hacker — 30,000 ครั้ง
- Translator — 6,000 แก้ไข

https://ingress.fandom.com/wiki/Access_Level: last update 15 Sep 2020

ITEMS



ที่เก็บของมีแค่ 2000 นะครับ บริหารดีๆ

1. Resonator

เรโซเนเตอร์ (ขา)
มี เลเวลที่ไม่เท่ากัน ตั้งแต่
Lv 1 - 8

- แต่ละ Lv จะมี ค่าพลังที่ไม่เท่ากัน
- แต่ละ Lv จะใช้ xm ในการวางไม่เท่ากัน โดย Lv1. ใช้น้อยสุด และมากสุดที่ Lv8
- ผู้เล่นจะวางขาได้ ที่เลเวลสูงสุดของตนเอง ครับ



Resonator Level	Coloration	Agent Limit	XM Provided to Portal	Recycle Value
L1		8	1,000 XM	20 XM
L2		4	1,500 XM	40 XM
L3		4	2,000 XM	60 XM
L4		4	2,500 XM	80 XM
L5		2	3,000 XM	100 XM
L6		2	4,000 XM	120 XM
L7		2*	5,000 XM	140 XM
L8		2*	6,000 XM	160 XM

https://ingress.fandom.com/wiki/Resonator: last update 27 Sep 2020

- agent แต่ละคน สามารถวางพลังจากัดนะครับ
ตามภาพทางซ้ายเลยครับ

- ป.ล. ขาทุกข้าง จะมีการ degrade ที่ % เท่ากันทุกเลเวล และพร้อมกัน ในเวลาแรกที่มีการ capture portal นะครับ

2. XMP blaster



XMP blaster หรือ xmp หรือปืน
หรือ ระเบิด .... หลายชื่อ จัดครับ ^^!!!

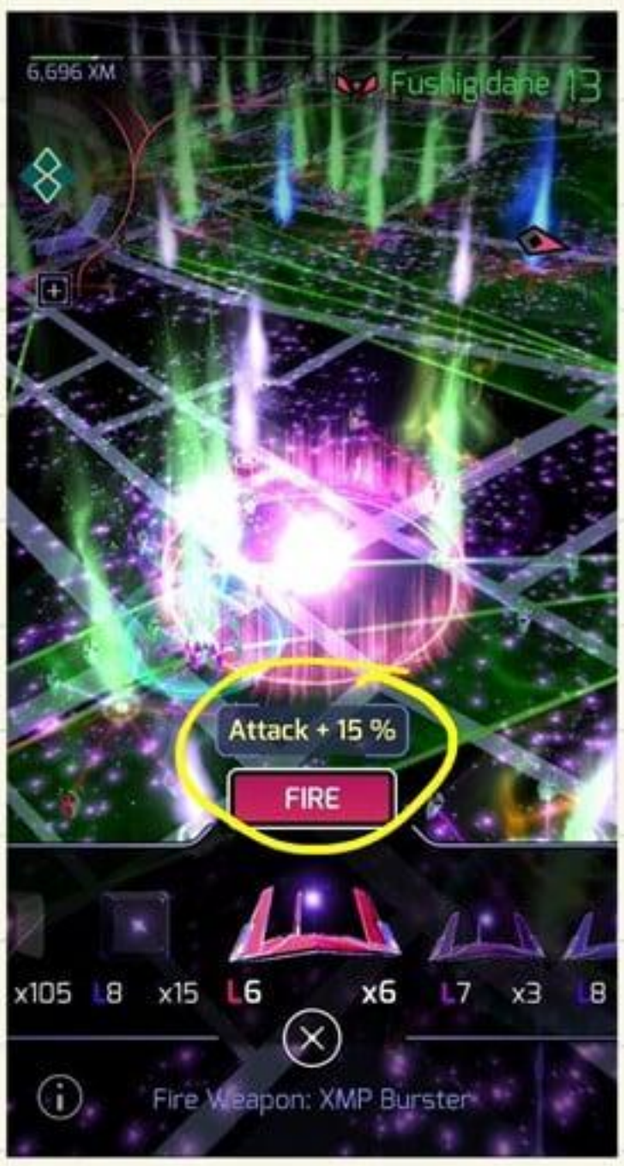
เช่นเดียวกับ Resonator คือ agent
แต่ละคนจะใช้ XMP ได้ ตาม LV ที่
เรา มี หรือต่ำกว่า
เช่น agent Lv 2 ใช้ xmp LV 1,2
agent Lv 8 ใช้ xmp LV 1-8

- XMP แต่ละเลเวล ใช้ XM ไม่เท่ากัน
- XMP แต่ละเลเวล มีพลังทำลายไม่เท่ากัน
- XMP จะทำลาย แบบ วงกว้าง และ พลังทำลาย จะลดลง จากจุด ศูนย์กลาง ออกไป ที่ปลาย
- XMP ที่เลเวลสูง มีรัศมี การทำลาย มากขึ้น

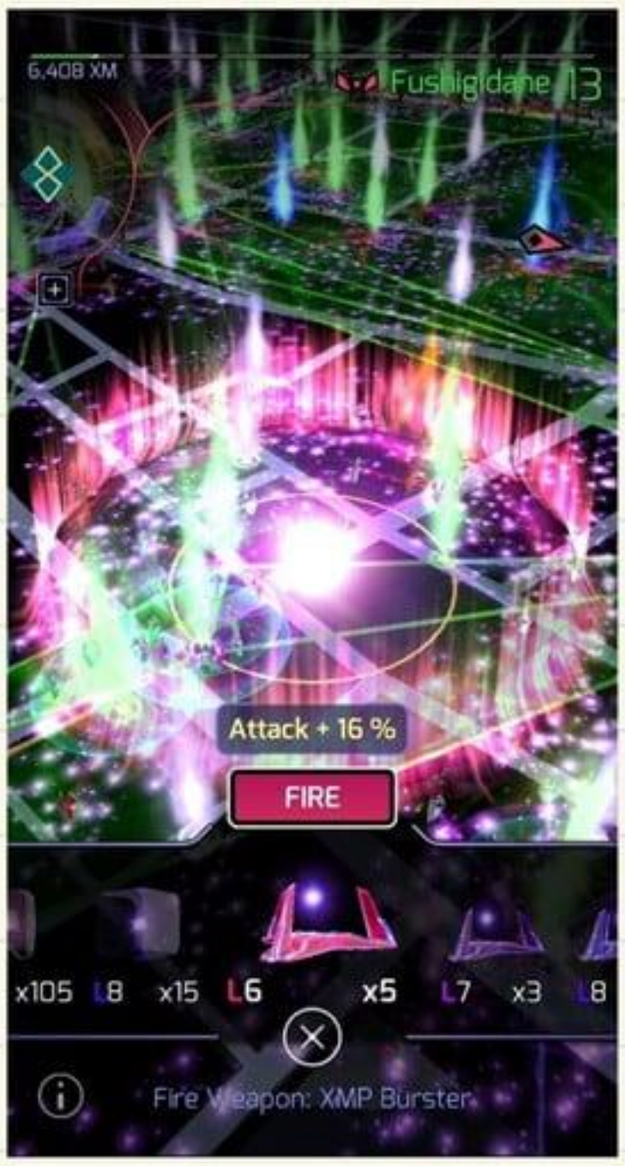
กดปุ่มยิงค้าง จะเป็นการชาร์จพลังทำลายให้มากขึ้นได้ถึง 20% นะครับ

Level	Damage	Range	XM Cost
L1	150 XM	42 m	50 XM
L2	300 XM	48 m	100 XM
L3	500 XM	58 m	150 XM
L4	900 XM	72 m	200 XM
L5	1200 XM	90 m	250 XM
L6	1500 XM	112 m	300 XM
L7	1800 XM	138 m	350 XM
L8	2700 XM	168 m	400 XM

https://ingress.fandom.com/wiki/XMP_Burster



เราชาร์จ เพิ่มค่าความเสียหายได้นะ



↑ XMP ยิ่งเป็นบริเวณกว้าง

3. ultra strike

ultra strike หรือ ul เป็นไอเทมอาวุธ ที่ คน ส่วนใหญ่ ชื่นชอบ ที่สุด ชิ้นหนึ่ง เลยครับ

เช่นเดียวกับ resonator, xmp, powercube เลเวลที่เราจะใช้ได้ จะไล่ตาม เลเวลที่เราใช้ถึง นะครับ

ultra strike เป็น อาวุธที่ประยุกต์ได้หลาย วิธีใช้ นะครับ โดยมาก จะใช้ตอนยืน กลาง portal เพื่อเจาะเอา mod ออก จากเสา นั้นๆ เพราะ รัศมี ของ ul นั้น แคบมาก เราสามารถ เจาะ mod ของเรา ออกได้หมด โดยไม่โดน ชอตจาก เสาเลย ก็ได้นะครับ (เราจะไม่โดนเสาชอต ถ้ายิงไม่โดนขา)



Level	Damage*	Range
L1	150 XM	10 m
L2	300 XM	13 m
L3	500 XM	16 m
L4	900 XM	18 m
L5	1200 XM	21 m
L6	1500 XM	24 m
L7	1800 XM	27 m
L8	2700 XM	30 m

https://ingress.fandom.com/wiki/Ultra_Strike



เช่นเดียวกับ xmp นะครับ ul เองก็ ชาร์จ เพิ่ม ความเสียหายได้ มากขึ้นอีก 20% จาก ตรงนี้ยิงค้างไว้

รัศมี แคบมาก ชาร์จได้เหมือนเดิม

4. ADA และ Jarvis





สอง ไอเทมนี้ เป็น ไอเทม
ที่ มี ค่า ถาม ตก ที่สุด ครับ
ทั้ง สอง อย่าง เป็น ไอเทม
ที่ ใช้ ใน ทร เปลี่ยน สี ของ
เสา ได้ ทุก กรณี ไม่ มี ข้อแม้
ทรใช้

1. แค่ ยืน ใกล้ เสา ให้ อยู่ ใน วง
2. กด เลือก ฮาร์ท
3. กด เลือก เสา ที่ อยาก ใช้
4. ถ้า MP มา พอ เสา จะ เปลี่ยน
   เป็น อีก สี ครับ

ADA เปลี่ยน เสา เขียว เป็น สี ฟ้า
JARVIS เปลี่ยน เสา ฟ้า เป็น สี เขียว

หลัง จาก ใช้ ADA, JARVIS แล้ว
จะ มี immune time 1 ชั่วโมง
ที่ ทั้ง ADA และ JARVIS จะ ใช้ กับ
เสา ตัน นั้น ไม่ ได้
(ป้องกัน ทร โยน ADA และ JARVIS อย่าง บ้าคลั่ง)

หลัง จาก ใช้ แล้ว ชื่อ ของ ทุก ๆ
และ mod ทุก ชิ้น จะ เป็น ชื่อ ของ
1. agent คน นั้น เมื่อ ใช้ ADA, JARVIS
   กับ เสา ฝั่ง ตรง ข้าม ผู้ ใช้
2. ADA เมื่อ ENL ใช้ ADA กับ เสา เขียว
3. JARVIS เมื่อ RES ใช้ JARVIS กับ เสา ฟ้า

จำนวน xM ที่ ต้อง ใช้ จะ เท่า กับ
เลเวล เสา x1000

ฟิลด์ และ ลิ้งค์ ทุก โครง สร้าง
ที่ หาย ไป จาก การ ใช้ ADA, JARVIS
จะ ไม่ นับ AP !!!

หลัง จาก ใช้ ADA, JARVIS
เลือด ของ resonator จะ ถูก
เติม เต็ม